

KVM Консоль NETKO
NAS/NAI 7108/7116 TLS
Краткое руководство пользователя

ВВЕДЕНИЕ

KVM Консоль является интегрированным многопортовым KVM переключателем высотой в 1U. Она позволяет управлять несколькими компьютерами с одной консоли (клавиатура, мышь и монитор). Использование патч-кордов вместо стандартного VGA кабеля позволяет подключать рабочие станции находящиеся на значительном расстоянии от KVM консоли.

KVM Консоль может управлять 4/8/16 ПК, непосредственно подключенными к нему, и до 256 ПК при каскадном двухуровневом подключении.

Легко и быстро устанавливается. Просто подключите провод к соответствующему порту без настройки программного обеспечения. Таким образом, нет никаких трудностей в установке и несовместимости.

KVM консоль поддерживает два метода управления подключенными к ней компьютерами:

1. С использованием клавиатурных комбинаций.
2. С использованием экранного меню (OSD).

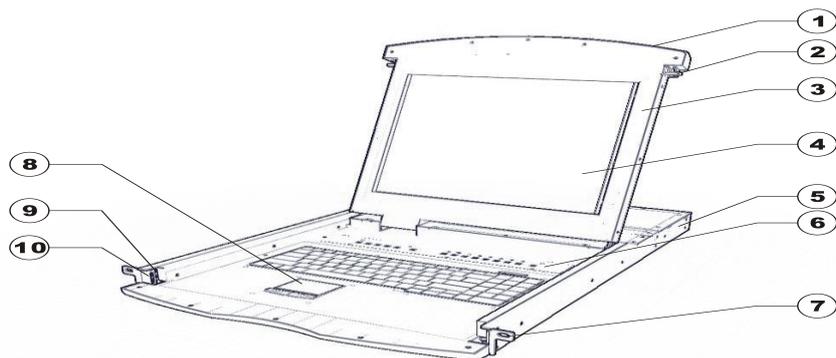
Кроме того, она поддерживает функцию автоматического сканирования для мониторинга всех подключенных к консоли компьютеров.

Использование KVM консоли является лучшим выбором для экономии времени и денег. Используя одну KVM консоль для управления всеми, подключенными к ней компьютерами, пользователь может сэкономить деньги на клавиатуре, мыши и мониторе для каждого компьютера и занимаемое ими пространство.

ОСОБЕННОСТИ

- KVM Консоль управления с ЖК-монитором, клавиатурой, мышью является многопортовым KVM-переключателем.
- Высота 1U, подходит для установки в стандартный 19-дюймовый шкаф.
- 15/17/19-дюймовый ЖК-монитор с высокой яркостью, четкостью и разрешением.
- Консоль управления может быть полностью вытащена из шкафа и ЖК-монитор может раскрываться под углом до 120 градусов.
- Ультратонкая клавиатура с дополнительной цифровой секцией.
- Сенсорный тачпад с двумя функциональными кнопками.
- Передняя панель с замком для предотвращения случайного повреждения.
- Встроенное питание.
- Автоматическое включение / выключение. При извлечении платформы управления из шкафа, питание автоматически отключается. При установке в шкаф, питание автоматически включается.
- Удобное в использовании экранное меню.
- Одна консоль управления может управлять 4/8/16 ПК, непосредственно подключенными к ней.
- Одна консоль управления может управлять до 256 ПК при каскадном двухуровневом подключении.
- Совместим со стандартными PS/2, USB интерфейсами.
- Поддерживает VGA, SVGA, XGA видео-интерфейсы.
- Соответствует стандартам DDC, DDC2, DDC2B и стандарту VESA.
- Поддерживает максимальное разрешение до 1920x1080.
- Поддерживает множество операционных систем: WIN95/98/98SE/ME/200/XP, WIN 7, WIN NT, UNIX, LINUX.

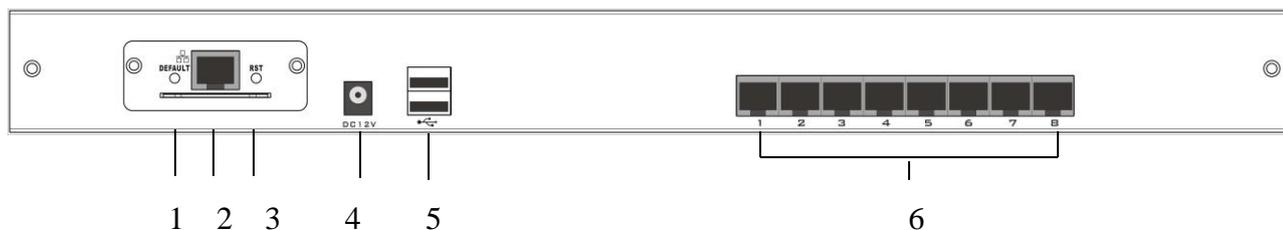
ВИД СПЕРЕДИ



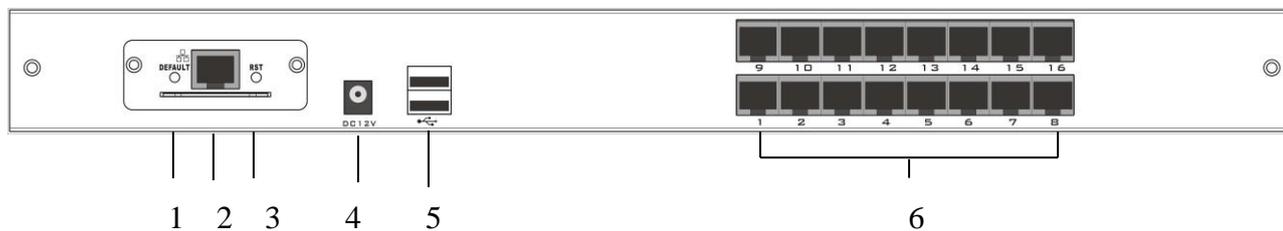
(1) Ручка (2) Замок (3) Передняя панель (4) ЖК-монитор (5) Задний фланец (6) Клавиши управления экранным меню на ЖК-мониторе (7) Передний фланец (8) Тачпад (9) Направляющие (10) Блокировочное отверстие

ВИД СЗАДИ

NAS/NAI 7108/9108 TLS (с IP-модулем)



NAS/NAI 7116/9116 TLS (с IP-модулем)



1. Сброс IP-модуля в состояние по умолчанию

- Вставьте иглу или наконечник шариковой ручки в отверстие, чтобы перевести IP-модуль в состояние по умолчанию.

2. RJ45-порт

- Используется для подключения UTP-кабеля и соединения с локальной сетью, в том числе, управляющего компьютера.

3. Сброс IP-модуля

- Если IP-модуль не отвечает, вставьте иглу или наконечник шариковой ручки в отверстие для сброса.

4. Разъем питания

- К этому разъему подключается кабель питания постоянного тока 9V~12V.

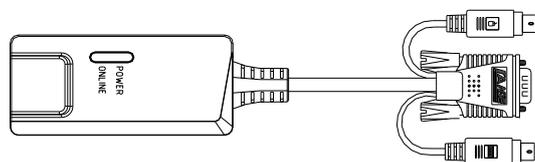
5. USB-порты

- Порты для подключения вашей USB-клавиатуры и мыши.

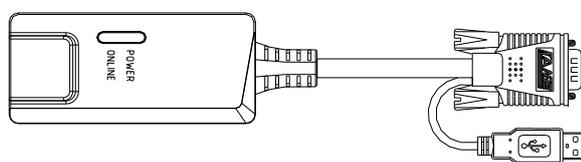
6. Компьютерный (CPU) порт

- Порт для подключения компьютера.

ВНЕШНИЙ ВИД АДАПТЕРА



NKT-250 (PS/2 x 2)



NKT-150 (USB)

ПОДКЛЮЧЕНИЕ KVM КОНСОЛИ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ АДАПТЕРОВ

1. Подключите один конец патч-корда в свободный компьютерный порт KVM Консоли.
2. Подключите другой конец патч-корда в порт адаптера. Подключите адаптер к компьютеру.
3. Повторите шаги 1 и 2 для подключения необходимого количества компьютеров.

Примечание: Для описания работы с IP-модулем NKI-4101, пожалуйста, обратитесь к руководству пользователя NKI-4101.

ПЕРЕД ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ

- Убедитесь, что все устройства безопасно заземлены.
- Убедитесь, что адаптеры KVM Консоли и кабель питания правильно подключены.

ВО ВРЕМЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

- Вытащите консоль управления KVM полностью из шкафа, направляющие автоматически блокируются и питание включается.
- Откройте передний замок. Как показано ниже:
- Затем откройте переднюю панель, ЖК-монитор можно раскрыть на 120 градусов. Как показано ниже:
- Нажмите кнопку питания ЖК-монитора (красную), ЖК-дисплей включится.

ПОСЛЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

- Нажмите кнопку питания ЖК-монитора, монитор выключится.
- Закройте ЖК-панель и закройте переднюю панель.
- Отпустите защелку направляющей.
- Задвиньте панель управления полностью в шкаф и она выключится.
-

ГОРЯЧЕЕ ПОДКЛЮЧЕНИЕ

Консоль управления KVM поддерживает горячее подключение. Она может быть подключена и отключена без выключения питания. Пожалуйста, выполните следующие действия:

- Горячее подключения порта соединения с ПК:

Когда подключать порт соединения с ПК в горячем режиме:

1. Соединительный кабель должен быть подключен к порту, от которого он был отключен.
2. Подключите мышь перед клавиатурой.

Примечание: KVM Консоль должна быть включена раньше подключаемого компьютера.

ВКЛЮЧЕНИЕ/ВЫКЛЮЧЕНИЕ И ПЕРЕЗАГРУЗКА

Если требуется отключить питание KVM Консоли, пожалуйста выполните следующие действия перед включением обратно KVM консоли:

- Отключите питание всех подключенных компьютеров.

Примечание:

- 1) Питание подключенных компьютеров с активной функцией “включение через клавиатуру» (keyboard power on) должно быть выключено, в противном случае KVM Консоль будет получать сигнал питания от компьютера.
- 2) Если KVM консоль подключена к внешнему источнику питания – отключите его.
- 3) Через 10 секунд после отключения, включите KVM Консоль.
- 4) После запуска KVM Консоли, включите питание подключенных компьютеров.

СТАНДАРТНАЯ УСТАНОВКА В ШКАФ ИЛИ СТОЙКУ

1. Сначала привинтите передний фланец в стойке. Вставьте направляющие с задним фланцем в стойку, пока фланцы не соединятся со стойкой, затем привинтите задние фланцы к стойке.
2. Двигайте переключатель на опорных фланцах. Используя винты, поставляемые с этим пакетом, свободно прикрепите переднюю часть переключателя к передней части стойки.
3. Двигайте задние присоединяемые раздвижные кронштейны вдоль направляющих, пока они не соединятся с задней частью переключателя.
4. Используя винты прикрепите направляющие к задней части переключателя.

РАБОТА С ЭКРАННЫМ МЕНЮ

ОБЗОР ЭКРАННОГО МЕНЮ

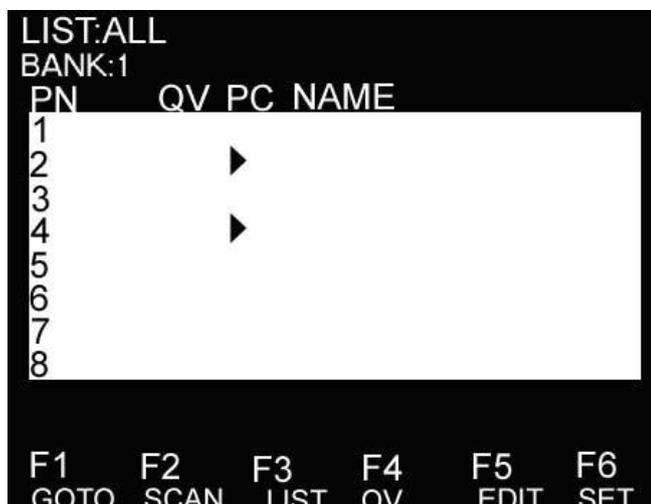
Экранное меню (OSD) используется для управления всеми компьютерами и процедурой переключения. Все процедуры начинаются с главного меню. Для отображения главного меню нажмите [Scroll Lock] дважды.

Примечание: При необходимости можно изменить горячую клавишу на Ctrl, в этом случае вы будете дважды нажимать [Ctrl].

Если экранное меню установлено как "консоль заблокирована", необходимо ввести пароль каждый раз, когда появляется главное меню. Если пароль не был установлен, просто нажмите клавишу [Enter] для отображения главного меню.

Примечание: В экранном меню есть два пароля. Один из них - пароль пользователя, который изначально пуст, другой - заводской пароль – "admin".

Интерфейс экранного меню, показан ниже:



Примечание: Экранное меню всегда запускается в виде списка с областью подсветки в том месте, где она была в последний раз перед закрытием меню.

НАВИГАЦИЯ В ЭКРАННОМ МЕНЮ

Чтобы закрыть экранное меню нажмите [Esc].

Для перемещения вверх и вниз по списку используйте клавиши стрелок вверх и вниз. При наличии элементов списка, кроме отображенных на экране, список будет прокручиваться.

Для активации порта, переместите область подсветки на него и затем нажмите [Enter].

После выбора порта, экранное меню автоматически исчезнет и появится синее окно подсказки, чтобы указать, что порт выбран в данный момент.

ЗАГОЛОВКИ ГЛАВНОГО ЭКРАНА МЕНЮ

Заголовок	Пояснение
PN	В этом столбце перечислены номера всех компьютерных (CPU) портов в установке. Самый простой способ получить доступ к определенному компьютеру это переместить область подсветки на него и затем нажать [Enter].
QV	Если порт был выбран для быстрого просмотра (Quick View), то символ стрелки в этом столбце показывает это.
PC	Компьютеры включены и подключены, то символ стрелки в этом столбце показывает это.
NAME	Если порту присвоено имя, то оно появится в этом столбце.

ФУНКЦИИ ЭКРАННОГО МЕНЮ

Функции экранного меню используются для настройки и управления. Например, вы можете: быстро переключаться на любой порт; сканировать только выбранные порты; ограничить список портов, которые хотите просмотреть; назначить порт для быстрого просмотра; присвоить или редактировать имя порта; или изменить параметры в экранном меню.

F1 ПЕРЕХОД (GOTO):

Функция перехода позволяет переключаться непосредственно к порту путем ввода имени или номера порта.

Для использования имени, переместите область подсветки на "NAME", нажмите [Enter], введите название порта и затем нажмите [Enter] для подтверждения.

Для использования метода номера порта, переместите область подсветки на "PN", нажмите [Enter], введите номер порта и затем нажмите [Enter] для перехода к порту. Если ввести недействительный номер порта, потребуется ввести номер снова. Чтобы переключиться на другой банк, переместите область подсветки на "BANK" и нажмите [Enter], введите номер банка и затем нажмите [Enter], чтобы перейти к указанному банку. Если ввести недействительный номер банка, потребуется ввести номер снова.

Примечание: В случае совпадения с уже существующим именем при вводе, нужное имя появится на экране, просто нажмите клавишу [Enter], чтобы перейти к этому порту.

F2 СКАНИРОВАНИЕ

Функция сканирование автоматически сканирует заданный выбранный порт, интервал сканирования выбирается пользователем вручную. Во время сканирования индикатор указывает на соответствующий номер порта. Нажмите пробел (Space) для остановки автоматического сканирования и KVM переключится к последнему сканированному порту.

F3 СПИСОК (LIST)

Функция списка позволяет расширить или сузить список портов для отображения на главном экране меню.

Многие функции экранного меню работают только с портами, которые были выбраны для отображения на главном экране с помощью этой функции. Варианты выбора и их значения приведены в таблице ниже:

Выбор	Значение
ALL	Список всех портов в установке.
QVIEW	Список портов, которые были выбраны для быстрого просмотра.
POWERED ON	Список портов, к которым подключены включенные компьютеры.
POWERED ON + QVIEW	Список портов, к которым подключены включенные компьютеры и которые были выбраны для быстрого просмотра.
QVIEW + NAME	Список портов, которые были выбраны для быстрого просмотра и имеют имя.
NAME	Список портов, у которых есть имена.

Переместите область подсветки к тому выбору, который вы хотите и затем нажмите [Enter]. Перед текущим выбором появится значок для его индикации.

После выбора и нажатия [Enter] вы вернетесь к главному экрану меню с заново сформированным списком портов.

F4 БЫСТРЫЙ ПРОСМОТР (QV)

Функция позволяет выбрать порт для быстрого просмотра (Quick View). Переместите область подсветки к порту и нажмите [F4], появится значок треугольника. Нажмите [F4] снова и значок исчезнет.

F5 ИЗМЕНЕНИЕ (EDIT)

Функция изменения позволяет создать или изменить имя порта. Нажмите [F5] и на экране появится розовое поле ввода. Введите имя и нажмите [Enter], установится имя порта и оно будет появляться на экране.

F6 НАСТРОЙКА (SET)

Функция настраивает экранного меню. Переместите область подсветки к нужному параметру и нажмите [Enter], чтобы ввести требуемое значение.

РЕЖИМ ОТОБРАЖЕНИЯ КАНАЛА (CHANNEL DISPLAY MODE): Режим небольшого окна подсказки. Варианты выбора и значения приведены ниже:

Выбор	Значение
PN + NAME	Окно подсказки отображает номер порта и имя порта.
PN	Окно подсказки отображает номер порта.
NAME	Окно подсказки отображает имя порта.

Переместите область подсветки к нужному параметру и нажмите [Enter], чтобы выбрать его.

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ОТОБРАЖЕНИЯ КАНАЛА (CHANNEL DISPLAY DURATION): Время показа окна подсказки.

Возможны следующие опции:

- 3 СЕКУНДЫ (3 SECOND), показ окна подсказки длится 3 секунды.
- ВСЕГДА (ALWAYS ON), окно подсказки всегда на экране.

Переместите область подсветки к нужному параметру и нажмите [Enter], чтобы его выбрать.

ПОЗИЦИЯ ОКНА ИНДИКАЦИИ КАНАЛА (CHANNEL DISPLAY POSITION): Позиция окна подсказки.

На экране появляется маленькое синее окно. Используйте клавиши со стрелками, чтобы переместить его и затем нажмите [Enter], чтобы определить положение.

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ СКАНИРОВАНИЯ (SCAN DURATION): Продолжительность сканирования одного порта.

Опции: 3 секунды, 5 секунд, 10 секунд, 15 секунд, 20 секунд, 30 секунд, 40 секунд, 60 секунд. Переместите область подсветки к нужному параметру и нажмите [Enter], чтобы выбрать его.

КЛАВИША ВЫЗОВА ЭКРАННОГО МЕНЮ (OSD ACTIVATING HOTKEY): Выбор "горячей" клавиши для вызова экранного меню.

- [Ctrl] [Ctrl] Установить "горячую" клавишу [Ctrl] [Ctrl].
- [Scroll] [Scroll] Установить "горячую" клавишу [Scroll] [Scroll].
- [Shift] [Shift] Установить "горячую" клавишу [Shift] [Shift].
- [Alt] [Alt] Установить "горячую" клавишу [Alt] [Alt].

Переместите область подсветки к нужному параметру и нажмите [Enter], чтобы выбрать его.

УСТАНОВИТЬ ПАРОЛЬ (SET PASSWORD): Установить новый пароль.

Сначала введите старый пароль, затем введите новый пароль и подтвердите его. Новый пароль установлен. Если произойдет ошибка, на экране появится уведомление.

ОЧИСТИТЬ СПИСОК ИМЕН (CLEAR THE NAME LIST): Очистить список имен портов.

Необходимо ввести пароль для очистки списка имен портов.

ВОССТАНОВИТЬ ЗНАЧЕНИЯ ПО УМОЛЧАНИЮ (RESTORE DEFAULT VALUE): Восстановить настройки по умолчанию.

Необходимо ввести пароль для восстановления настроек по умолчанию.

Примечание: Пароль пользователя также будет удален, останется только заводской пароль по умолчанию.

БЛОКИРОВКА КОНСОЛИ (LOCK CONSOLE): Блокирует консоль.

Вы не сможете переключиться или сканировать порты после блокировки консоли (в том числе, использовать кнопки переключения портов или экранное меню). Вам необходимо ввести пароль.

Примечание: После блокировки консоли, вы можете разблокировать консоль этой же опцией. Это также потребует проверки пароля.